



Камінь в фундамент - запорука міцної вежі і довгої гри

Для стійкості вежі достатньо 3 камінців

Грайте командами і будуйте вищі вежі

Власник вежі може пересувати предмети на свій розсуд

Крива вежа стоїть, але чи надовго...

Додаткові бочки і доповнення зроблять гру цікавішою

Шукай нас:

instagram: vittorio_games



БОЧКИ





Клади - покладіть ігровий предмет на поле



Забери - заберіть ігровий предмет з поля



Дуля - пропустіть хід



Дмухай - спробуйте здути вежу суперника



Бий - вдарте кулаком по центру ігрової зони



Ремонтуй - відновіть своє останнє пошкодження

У грі є 2 ігрові предмети: **бочки і камінці**. Камінці є спільним предметом і доступні в **необмеженій кількості**. Бочки діляться між гравцями.

Гравець навпроти **краника** починає гру дією **клади**, без кидання кубика, наступний гравець кидає кубик.



Перемагає той, хто першим збудує вежу з **шести бочок** з міплом на вершині. Міпл кладеться після розміщення **шостої** бочки по її **центру** для перевірки вежі на стійкість. Якщо вежа впала то продовжуємо з залишків уцілілої конструкції



Клади чи **забирай** будь-який ігровий предмет **собі** чи **іншому гравцю**

Дмухай на відстані **витягнутих рук** на вежу будь-якого гравця. Якщо відчуваєш, що **не подуваєш** - вважай, що дія не можлива

Бий кулаком по ігровій зоні, якщо це допоможе зруйнувати вежі супротивників. Якщо удар **не допоможе**, або **прилетить у відповідь** - вважай, що дія не можлива

Ремонтуй, якщо ремонт випав на твоєму ході, наступним після пошкодження, вінакше дія неможлива. Не можна ремонтувати вежу, на яку поклали ігровий предмет. Останнім пошкодженням вважається завал вежі чи втрата ігрового предмету після дії **забери**

Якщо дія неможлива - слідує **стрілці** на **зовнішній частині** ігрового поля

Камінці заборонено класти на ребро, не можна класти камінці в кілька шарів, не можна класти міпла замість камінця чи бочки. Не можна класти бочку на ребро. Якщо вежа падає після розміщення на ній бочки, гравець продовжує з уцілілої конструкції. Ігрове поле розміщує власник гри